

HE
SYSTEM

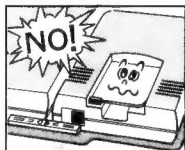
CD-ROM²
SYSTEM
PC Engine



RAYXANBER II

このたびは、**DATA WEST**のCD-ROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

●セット時の注意



スイッチを入れたまま、カードを出し入れしない。



①まずINTERFACE UNITとCD-ROM、PC Engineが正しく接続されているかどうか確認してください。

②CD-ROMディスクを楽しむためには、システムカードが必要です。CD-ROMディスクをCD-ROM²に、システムカードをPC Engine本体にしっかり差し込んだのちに、INTERFACE UNIT、PC Engine本体の順にスイッチを入れてください。

③また、PC Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差しを行うと、PC Engine本体及びINTERFACE UNITの故障の原因になりますので、絶対に行わないでください。

④CD-ROMディスクには、表と裏があります。必ず、レーベル面(ゲームタイトルなどが記されている面)が上になるようにCD-ROM²にセッティングしてください。

⑤CD-ROM²システムが正常に作動している場合は、左のような画面が最初に表示されます。この画面が表示されない場合は、INTERFACE UNITについている「取扱説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか確認してください。

CD-ROMディスクは、**CD-ROM²SYSTEM**専用のゲームソフトです。

*CD-ROMディスクは普通のCDプレイヤーでは使用しないでください。コンピューター用のデータがオーディオ機器に悪影響を及ぼす場合があります。

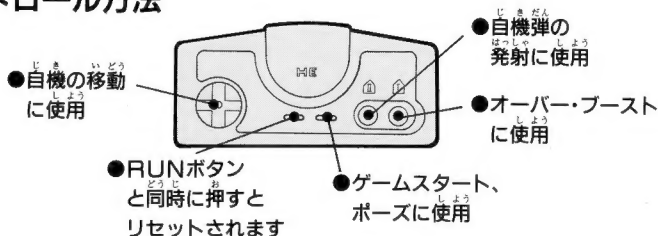
オペレーション



■ゲームスタート

タイトル画面^{が めん と き}の時にRUNボタン^おを押すとゲームが始^{はじ}まります。なお、このゲームは1人用です。

■コントロール方法



▶ 方向キー—— 自機^{じ き}の移動^{い どう}に使用^{し よう}。8方向^{はうこう}に移動可能^{い どう か のう}です。

▶ I ボタン—— オーバー・ブースト^{し よう}に使用^{はうこう}。方向キー^くと組み合^あわせる事で、任意^{にん い}の8方向^{はうこう}に自機^{じ き}を加速^{か そく}させる事ができます。移動距離^{い どう き ょり}はボタンを押している時間^おで、ある程度^{てい ど}まで制御^{せいぎょ}できます。

ただし、画面下^{が めん した}のヒートメーター^{あいた}がレッドゾーン^{し よう}に突入^{とつにゅう}している間は使用^{あいた}できません。(ヒートメーター^{じ どう てき}は自動^{かいふく}的に回復^{かいふく}します。)

▶ II ボタン

自機弾じ き だんの発射はつしゃを使用しよう。バックアップ・ユニットを取ると特殊弾とくしゆだんを同時に発射はつしゃする事が可能こと かのうになります。また、バックアップ・ユニットを装着そうちやくしている場合ばいのみ、特殊弾とくしゆだんによる特殊攻撃とくしゆこうげきを行う事おこなができます。特殊攻撃とくしゆこうげきは、一定時間いつてい じ かん（1秒程度）押し続けたIIボタンを放すことによって行われ、装着しているユニットごとにその効果こうかは違います。（攻撃準備こうげき びん びが整ととのうと、画面下のエネルギーゲージが黄色く点灯し知らせてくれます。）

▶ RUNボタン

ゲーム中はポーズボタンとして使用しよう。

▶ SELECTボタン

RUNボタンと同時に押すとリセットされます。

■ステージクリア

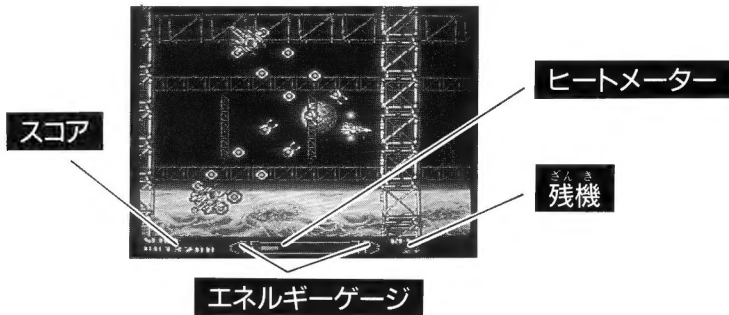
このゲームは全6ステージで構成こうせいされています。各ステージはステージラストにいるガードデバイスを破壊はかいする事でクリアできます。

■ゲームオーバー

自機は最初3機でスタートし、5万点ごとに1機ずつ増えていきます。
敵や地形に接触したり、敵の出す弾に当たると自機は破壊されます。
自機がすべて破壊されるとゲームオーバーになります。

■コンティニュー

ゲームオーバー後、画面には「NEW GAME」と「CONTINUE」という文字が表示されます。「CONTINUE」を選ぶと、ゲームオーバーになった面からゲームを再開する事ができます。また、「NEW GAME」を選ぶとタイトル画面に戻ります。



パワーアップ

■バックアップ・ユニット

自機はバックアップ・ユニットを装着する事により、パワーアップ(1段階のみ)が可能です。ユニットは、自機に似た黒いアタックデバイスが保有しています。

ユニットは出現後、時計回りに上右下左と回転を始めます。特殊弾はバックアップ・ユニットを装着した時に、ユニット本体の向いていた方向に発射されます。

バックアップ・ユニットによる攻撃方向の選択

こうげきほうこう
攻撃方向

まえ
前

うしろ
後

じょうげ
上下

ほうこう
ユニットの方向



■ユニットの種類

バックアップ・ユニットは3種類あります。それぞれ違う性質を持っているので、ステージに応じて使い分けて下さい。() 内はユニットの色です。

▶ アイスストーム (青色)

4方向同時に攻撃できます。特殊攻撃は、自機の周囲8方向に攻撃可能なスプレッドストームです。

▶ ファイアーボール (赤色)

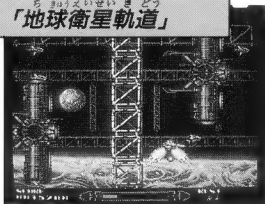
敵、障害物等に命中すると爆発し、火球を生じます。火球は発生中、敵にダメージを与え続けます。特殊攻撃は、敵を自動的に追尾するホーミングボールです。

▶ ライトニングボルト (緑色)

耐久力の低い敵を貫通します。特殊攻撃は、光球が自機の周囲を回転するリボルビングボルトです。

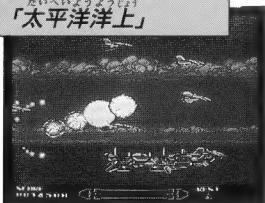
ステージ

ステージ1 「地球衛星軌道」



「ソウル・エンパイア」はソウル中枢^{らぐうすう}での最終決戦^{さいしゅうけつせん}以前に、地球^{ちきゅう}へ向けて自らを分裂増殖^{ぶんれつぞうしょく}させた機動端末^{きどうたんまつ}「ガーラ・ジ・ドームン」を送り込んでいた。軌道ステーションを舞台に戦いは再び始まる。ガードデバイスは「ガール・マ・ガーン」。

ステージ2 「太平洋洋上」



アメリカ大陸^{たいりく}を制圧^{せいあつ}したアタックデバイスは、ユーラシア大陸^{たいりく}への侵攻^{しんこう}を開始した。それを追う「エリミネート・スキャナーAd」は遂^{つい}に洋上^{ようじょう}で侵攻部隊^{しんこうぶたい}を捕捉^{たいほそく}、迎撃^{げいげき}行動に入^{はい}った。ガードデバイスは「ジオタート・ゾム」。

ステージ3 「ギラザドール・ガイ」



ユーラシア大陸^{たいりく}東端^{とうたん}の列島^{れつとう}に上陸^{じやうりく}。そこで待ち受けていたものは巨大なムカデ状^{まぐさざう}の都市制圧兵器^{しやうしせいあつへいき}だった。廃虚^{はいきょ}の中にガードデバイス「ギラザドール・ガイ」の起動音^{きどうおん}が響く。

ステージ4 「地下粘膜空洞」

「ギラザドール・ガイ」のニューロ・サーキットからダウンロードした情報により、「ガーラ・ジ・ドーマン」の位置が判明。目標は地下30km。地下への進入をエネルギー吸収効果を持つ粘膜が阻む。ガードデバイスは「オスラ・ゴド」。

ステージ5 「装甲要塞」

敵は大陸下部地殻に生体装甲による「ゾウル」増殖プラントを築き上げていた。「ゾウル」の幼生はここでゲレン甲殻に守られ成長、全生物の恐るべき天敵となる。ガードデバイスは「チロ・ゲレン」と「タロ・ゲレン」。

ステージ6 「ニューロ・コード」

地下30km付近にある地殻とマントルの境界、モホロビチッチ不連続面には「ガーラ・ジ・ドーマン」の張り巡らせたニューロ・コードが広がり、不気味な蠢動を繰り返していた。完全に成長した「ガーラ・ジ・ドーマン」は既に機動端末という範疇を超え、一個のマスターデバイスと化していた。

「ゾウル・エンパイア」の中枢を叩き逆転確率5
千6百万分の1の戦いに勝利した「エリミネー
ト・スキャナー」は、母星地球の衛星軌道に進
入していた。感慨にふけるパイロットの耳に響
く音、音、音。それらは地上からの歓喜の声で
あり、また祝福のメロディでもあった。

ふと気づくと自機の両サイドには早期防宙迎撃
機が1機づつ接近、その申し訳程度につけられ
た翼を振ってランデブー航行に入ろうとしてい
た。軌道ドックの迎撃隊員の内「エリミネート・
スキャナー」の帰還を待ち切れなくなった者が、
護衛を買って出たのだろうか。

が、殺気一閃、迎撃機は微細な破片をまき散ら
しその存在方法をガス球へと転じた。明らかに
移送歪曲場による原子転換。「ゾウル・エンパイ
ア」のアタックデバイスの装備する標準兵器に
よる攻撃だった。

眼前を直視するパイロット。瞳孔が拡大し、ア
ドレナリンが大量に分泌される。そこには異常
なスピードで増殖する恐怖が凝縮されていた。

シー ディー ロム は かんじゅう たんじい
CD-ROMディスク●保管上の注意

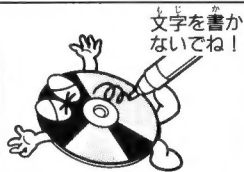
COMPACT
disc



●信号読み取り面(レーベル面の反対側の光った面)を汚さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。



●CD-ROMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に注意してください。



●レーベル面に、鉛筆やボールペンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り面にキズをつける恐れがあります。CD-ROMディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。



●プレイ後は元のケースに入れて保管してください。また、CD-ROMディスクは、高温、高湿の場所には保管しないでください。

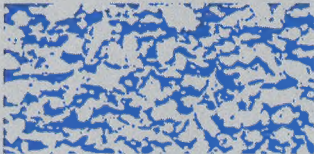


© 1991 DATAWEST INC.

DWCD1001



DATA WEST



データウエスト株式会社 〒538 大阪市鶴見区放出東3丁目8番28号
(データウエストビル) TEL.(06)968-1236